

## 📏 はじめに 🛹

このたびは「虹翼のソレイユーvii's Worldー」をお買い上げいただきましてまことにありがとうございます。本マニュアルにはゲームのインストール方法や操作方法などが記載されております。ゲームを遊ばれる前に本マニュアルをお読みください。

## 🍾 もくじ 🛹

2 ゲームの遊び方
2 スタッフ
2 ユーザーサポート
3 ご注意
3 サポート用紙 15
3 アンケート 15
4
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

## >>>> 動作環境 🛹

「虹翼のソレイユーvii's Worldー」をプレイするために必要な最低動作環境と、快適にプレイしていた だくための推奨環境です。推奨環境に満たないPCでも本ソフトは動作いたしますが、快適な動作が得 られない可能性があります。 できるだけ推奨環境を満たしたPCでお楽しみください。

	必須	推奨
os	Windows® Xp Professional/Home Edition / Vista / 7 日本語版 ※いずれかが安定して動作している環境。	
CPU	Intel®Pentium®Ⅲ 500MHz	Intel®Pentium®Ⅲ 1.5GHz以上
メモリ(※1)	256MB	512MB以上
HDD (%2)	4.3GB以上	
ビデオカード(※3)	1024×576 32bit FullColor以上	
サウンドカード 及び音源 (※4)	対応OSで動作するPCMファイルが再生可能 なサウンドカード	対応OSで動作するDirect-Soundに対応し たPCMファイルが再生可能なサウンドカード
DirectX (%5)	要DirectX 9.0c以降	

- ※1:搭載されているメモリ容量が少ない場合は常駐アプリケーション等を終了させ、空きメモリを確保してください。メモリの 空きが多いほど安定して動作致します。
- ※2:大容量ハードディスクではクラスタサイズが大きくなる為、必要空き容量が増加する事があります。なお、ゲームインストー ル後に Windows が使用するスワップファイル用の空き容量として、約100MB の空きが必要です。また、インストー ル時にシステムのテンポラリ用フォルダに、+1.0GB 程度の空きが必要になる場合があります。
- ※3:32MB 以上の VRAM を搭載したグラフィックアクセラレータボード。 オープニングなど、ムービーの再生に、DirectShow が利用されている為、Windows Media Player Ver 7.1 以降の インストールが必要になる事があります。
- ※4:本製品では音楽、音声データの再生の際に Ogg Vorbis/©2012, Xiph. Org Foundation を使用しております。
- ※5:本製品では DirectX を必要としておりませんが、ご利用の PC 環境にて既に DirectX がインストールされている場合、 Ver.9.0c 以降の DirectX が必須となります。Ver9.0c 以前のバージョンをご利用の場合、WindowsUpdate 等をご利用いただき、最新版の DirectX ヘアップデートを実行してください。

※ Microsoft、Windows 及び DirectX は米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。 ※この製品には、sketch/ExHIBIT(http://www.retouch.info/retouch/)が使用されています。

2

## 🛰 インストールの方法 🛹

「虹翼のソレイユーvirs World ー」を遊ぶためには、ハードディスクにインストールを行う必要があります。 PCのDVD-ROMドライスに「虹翼のソレイユーvirs World ー」の「ゲームディスク」をセットするだけで、 自動的にインストーラーが起動します。自動的に起動しない場合は、マイコンピュータからゲームのDV D-ROMが挿入されているドライスを選択して、courier.exeを実行してください。その後はインストー ラーの指示に従ってインストールを行ってください。

## 🛰 アンインストールの方法 🛹

### デスクトップにある、マイコンピュータを左クリックして、コントロールパネルを選択してください。

- ※マイコンピュータにコントロールパネルがない場合は、[スタートメニュー] → [設定 (S)] → [コントロールパネル] とたどってください。
- ●コントロールパネルを開いたら、Windows® Xp の場合は「プログラムの追加と削除」を実行します。
- また、Windows® Vista/ 7の場合は [スタートメニュー] → [設定 (S)] → [コントロールパネル] → [プログラム] → [プ ログラムと機能] → [プログラムのアンインストールまたは変更] を実行します。
- ●上の操作で表示されるアプリケーションの一覧に、[虹翼のソレイユ]の項目がありますので、それを選択して [変更と削除] ボタンを実行すると、「プログラムの変更、削除] メニューが表示されます。[削除]の項目を選び指示に従ってアンインストー ルを行ってください。

## 🛰 ゲームの起動方法 🛹

- インストールが完了した後、 ゲームを起動するためには、 次の方法があります。
- ①デスクトップに作成された [虹翼のソレイユ] のショートカットを実行します。
   ②スタートメニューを[スタート]→[プログラム]→[SkyFish]→[虹翼のソレイユ]の順にたどり、
   [ゲームを始める] を実行します。

### ウインドウ設定画面

- ●ゲーム起動時の画面上のタイトルパー表示にあるアイコンをクリックし、ウインドウの設定を選択することで、設定の変更が可能です。
- ●ウインドウの右側に、現在ご利用の環境情報が表示されています。 この画面では、お使いのPC環境における詳細な設定を行うことが可 能です。ウインドウ設定に関して、よくわからないと言う方の場合は、 設定を変更することなく、[0K]を押していただいて問題ありません。 ウインドウ設定に関しましては、ユーザー各位の自己責任で変更を お願いいたします。



<ul> <li>€1597.0000</li> </ul>		<ul> <li>用白白000</li> <li>-143309-0月65801</li> </ul>
F かんそうのかくズを実置できるようにす F 73パランとを解析する F 97パウンドが増える時、更新編集の	<ul> <li>・ウムンドの時</li> <li>・ウムンドの時</li> <li>・公共の治サイズを変更できます</li> <li>・公共の治サイズを変更できます</li> <li>・公共の治サイズを変更できます</li> <li>・公共の治サイズを変更できます</li> </ul>	
• 263227-5465049847242308	E (7-14068083 1024 (59270)	**************************************
	-	<ul> <li>         ・福岡北三福時代をきず         ・実売大市:ソフトウェアしておし         ・         (2)         </li> </ul>
<ul> <li>● 263.02 -C4904時度程度</li> </ul>	<ul> <li>XXXXX</li> </ul>	-018
	C 12912028年1月第1日	いたつがきアライマンモニタ上に配置する
C STALOWSHELDSINTS.	8 5787278580135.00	2/20175804-3102/215
	C Descontrolleges	
	0.#(01903% +	

#### 重要な注意事項

### ◆メモリ

このアプリケーションの実行中に「メモリが不足しています」という警告ダイアログが出る事があり ます。その時は、同時に実行している他のアプリケーションを終了させて、メモリの空きを確保した 上で動作を続行させてください。

#### DirectShow

オープニングなど、ムービーの再生に、DirectShow が利用されているため、Windows Media Player ver 7.1 以降のインストールが必要になることがあります。

### ◆ DirectX をご利用の場合

DirectX をご利用の環境下では、 Ver.9.0c 以降の DirectX をご利用ください。 Ver9.0c 以前のバージョンをご利用の場合、 WindowsUpdate 等をご利用いただき、 最新版の DirectX へアップデートを実行してください。

# 【リナソエル・エルルーン】

际画· 何月〇/ UV· 小眉和公	
●出 身:時の記憶庫(北欧神話世界)	
●サイズ:158cm B83-W57-H81	
●特 技:記憶体《メモリー》の再生	
●性 格:桃矢に対しては従順、一途	
それ以外の人には、少しかなり腹黒い	L
●好物:マスター♪	4
●得 手:家事全般。	
●不得手:戦闘全般。	
本編のメインヒロイン。時の止まった北欧神話世界で記	憶
休の管理を白らの沿日としていた だが ノルン達の能	围

ン達の戦闘 に巻き込まれた桃矢と出会い、窮地を救われて一目惚れ。 彼を護るため"ソル"の記憶体を吸収し戦乙女へと変身する。 しかし、自ら「私は文系の人なので、戦いとかは……」と 言い訳するように、シリーズ最弱の戦乙女からスタートする。

## (夜鳥姫 (やとひめ))

原画:蔓木鋼音/CV:民安ともえ あやかしの世界で生まれたものた ちは、肉体が死んでも魂が朽ちぬ 限り戦うことが出来る。その力は 強大で異世界では鬼、妖怪、悪魔 などと呼ばれている。その、あや かし達が住む世界の王である四神 の一つ朱雀の姫巫女として生まれ た夜鳥姫は、それにふさわしい戦 闘能力を有している。そして、桃 矢の中にあやかしの血を感じた彼 女は、"人型の同族"として彼を婿 に選ぶのだが……

> 美味し だから私、 戦いもきっとなくなるので 派な家電になりたいって いゴハンがあれば ず

々痛い目にあって

もらう

# 【エクレア

Ō

です

原画:ひなた睦月/CV:羽高なる 白の星の機械兵・ロストピースの ー種であり新たに開発されたフェ アリーピースの一体。エクレアも、 本来は戦うための存在・ロストピー スであるにも関わらず、桃矢が彼 女のメモリー体を踏んづけた衝撃 のためか、戦闘力は高いはずなの に戦闘を好まず、性格や思考もか なりポンコツなものになってしまっ ている。そんな彼女の現在の夢は、 人々の役に立つため立派な家電に なることである。

セラの魔法でみんな 邪魔をす んな幸せにしてあげるのっ! る悪 子 ίţ

### 【セラエノ・A・ナコタス】 原画:ゆき恵/CV:桃也みなみ

ベルザンディと共に戦いに参戦する邪神世 界の魔法少女。と言っても元々は北欧神話 世界の出身で、オーディンにその魔法の才 能を認められ、ペイオースのルーンを託され た戦乙女。北欧神話世界の最終戦争・ラグ ナロクが始まる以前に、秘められた魔法の 探索のため異世界を旅している途中で、邪 神達を封印する連環世界を訪れ、そのまま セラエノもその世界に封印されてしまった。

【レギンレイヴ】

原画:蔓木鋼音/CV:藍川珪 神を継ぐ者(レギンレイヴ)の 名を持つ黄金の戦乙女。北欧 神話世界の最終戦争・ラグナロ クを生き延び、その力はまさに 神に比肩する存在。そして、ラ グナロク後の世界ではノルン達 に代わり、運命を定める女神と なるはずだった。しかし、その 役目を放棄して北欧神話世界よ り姿を消してしまう。運命の女 神・ノルン達は仕方なく彼女を 倒し新たなる運命の女神となる 存在を模索……それが、この 物語のきっかけとなっている。

ຉ

だって、

【パルフィナ・アレキサンドリア】 原画:満月〇/CV:鈴谷まや ●出 身:天空と知識の都・アレキサンドリア (ギリシャ神話世界) ●サイズ:161cm B86-W60-H84 ●特 技:アテナイ流・槍術&神魔法 格:生真面目で、やや堅苦しいほど ●性 困っている人を放っておけない優しさも 物:好き嫌いをするほど子供じゃありません。 ●好 得 手:何事も努力 ●不得手:男性に対する免疫はゼロ 風と知識の都・アレキサンドリア出身の上位魔法戦士。 彼女は世界同士が繋がった原因を調査するため中央世 界へと渡る。ところが、調査しようにもなかなか進まず。 さらには異世界からの干渉が増えつつある中央世界で は異形によるトラズルが頻発。気がつけば平和を守る

魔法少女(自称)として活躍することに。

World -

MANUAL ~

メリクリウスで もっと文化的

話し

Ħ

Ø

たち

は

か

頭にないのっ

【いちしき/壱式・青龍】 原画:蔓木鋼音/CV:金松由花 混沌領域と呼ばれる異世界。人は霊的な 力を武器として隣接する世界からの侵略 者を、時として世界そのものを滅ぼし淘 汰しあう世界。いちしきはその世界で生 まれた存在で、神獣である青龍の力と戦 乙女の力を併せ持つ究極の霊体兵器とし て生まれた。しかし、程なくして戦乙女 や他の精霊達を導き人類に反旗を翻す。 戦いは都市の半分を死滅に追いやり、い ちしきも滅んだはずだったのだが……

【ベルザンディ・現在神】

原画:満月〇/CV:霧島はるな 現在神・ベルザンディの記憶体《メモ リー》が具象化した存在。姉であるウ ルズが選んだノルンの後継者・レギンレ イヴの失踪後、彼女を排斥し新たなる ノルンの後継者を選ぶ戦いを宣言した。

### 【スクルド・未来神】 原画:満月〇/CV:川中瀨奈

未来神・スクルドの記憶体《メモ リー》が具象化した存在。姉のべ ルザンディに協力しウルズを襲う が、戦乙女同士の戦いが始まると ベルザンディとも袂をわっている。



【ウルズ・過去神】

原画:満月〇/CV:御苑生メイ 過去神・ウルズの記憶体《メモリー》 が具象化した存在。レギンレイヴ

のかしらう

るわよう

抱 あげ

【翼のソレイユー vii's World - ~ USER'S MANUAL ~

いい加減にしない 力桃矢つ い加減にしない お客様を殴っちゃダ Ę 本当にもぐぞっ!」

【硲桃矢 (はざま とうや)】

本編の主人公。巨大な剣が突き刺さっ

た中央世界の日本・東京で暮らすフ

リーターの青年。彼の一族は、かつ てはこの世に現れる異形、物の怪を

狩る役目を担っていた者達であり、太

古にはその物の怪と交わったという伝

説もある。そのためか彼の右腕には、

あやかしの力が宿っており、全てを断

ち、喰らい、空間さえ穿つ力を持って

いる。現在の桃矢は里を離れ、無職

のフリーター。24時間営業のコンビ

二で、ほぼ24時間働かされている。

原画:満月〇

【逢坂 九々理 (おうさか くくり)】 原画:満月〇/CV:桃井穂美 まだ幼さの残る可愛らしい少女。桃矢の勤める

**、**メだって

コンビニの店長でもある。桃矢が面接を受け店 員として採用された後、九々理の両親はそのま ま失踪。以後は、二人でコンビニを切り盛りし ている。なぜか喧嘩っ早い桃矢も、九々理にだ けは頭が上がらない。その理由は桃矢が本当 はロリコンだからだとも将来は桃矢好みの美女 に育つと睨んでいるからだとも言われている?

お客様には、 おもて にっこりスマイル なし はちょっとば <u>らかり荒っぽくなるぜ!</u> 強敵相手でも同じか。 🛰 タイトル画面 🛹

ゲームが立ち上がるとタイトルメニューが表示されます。タイトルメニューの機能は以下の通りです。

①最初からはじめる ゲームを最初からプレイします。 ②途中からはじめる ロード画面を呼び出し、セーズされたデータを表 示します。 ゲーム中にセースデータが記録されると選択可能 になります。 詳しくは、「ロード画面」の項目をご参照ください。 3最新データを実行



と選択可能になります。 ④コンフィグ画面へ

ゲームをプレイする際に、利用する各種設定画面を開きます。

開します。ゲーム中にセースデータが記録される

画面サイズの変更や文字表示、音声切替、画面演出抑制などはコンフィグ画面で設定することがで きます。

⑤エクストラモード

画像閲覧、音楽鑑賞、Hシーンリプレイ、おまけシナリオなどを楽しむことができるおまけモードです。 本編を一度クリアすることで選択ができるようになります。

⑥アンケートページへ

任意のスラウザーを起動し、SkyFishのオフィシャルホームページのオンライン・アンケートページ を開きます。 なお、 ネットワーク環境を持たないPCでプレイの場合はご利用できません。 ⑦ゲームを終了する ゲームを終了します。

## 🌭 ゲームの進め方 🛹

ゲームはマウスの左クリックでメッセージを進める事で進行します。ゲームが進むと「行動」や「セリ フ」を選択するウインドウが表示されますので、選びたい項目にカーソルを合わせ左クリックで決定し てください。





●マウスの左クリック / SPACE キー / ENTER キー

メッセージを進める。 コントロールボタンの決定。 選択肢の決定。 ムービーのスキップ。 ●マウスの右クリック

メニューを開きます。

●ホイール

↑方向でメッセージの簡易履歴を表示します。 ↓方向でメッセージを進めます。



◆メッセージスキップについて

メッセージスキップのデフォルト状態は既読スキップとなります。切り替えは、 [Config] ボタンを左 クリックし、環境設定を選択して設定で行います。

#### ◆履歴中の音声再生について

ログ一覧中、音声があるメッセージは、それを左クリックすることで該当する音声のメッセージを再生します。また、 簡易ログ中はメッセージ領域をクリックすることで音声を再生します。

## 🐜 キー操作(メッセージ待ち時) 🖪

F1	ヘルプ画面を表示します。
F2	自動メッセージ送りの有効/無効を切り替えます。(Auto切替)
F3	スキップモードの有効/無効を切り替えます。(Skip切替)
F4	クイックセース (Q-Save)
F5	クイックロード (Q-Load)
F6	メニューを開く(Config)
Q	メッセージウィンドウを隠します。
x	メッセージ送りを実行します。
BS	履歴一覧を表示します。
CTRL	押している間メッセージや演出を強制スキップします。ムービー等を強制的に終了させることもできます。
S	セース画面を開きます。
L	ロード画面を開きます。

## 🍆 SAVE/セーズ画面 🖪

セース画面では、ゲーム中のデータの記録をおこないます。 右クリック、もしくは「閉じる」 でゲームに戻ります。

#### 1 PAGE

セーズする為のページを設定します。ページ毎に 12個のセーズデータを記録する事が可能です。

### 2 SAVE

書き込むデータファイルを決定します。セースを 行う場合はセースしたい箇所にカーソルを合わせ て左クリックする事でセースされます。 \*\*「COMMENT」の左にあるボタンをクリックする事で、セーブ ファイルのコメントを書き換える事ができます。コメントの文字 は直接キーボードから入力します。

-				
000 Int 2	12/03/15 11:28:18 RMに第4/来き立つ世界で (3)	X.	001 12/03/15 11:29:18	いい
<b>**</b> **********************************	12/03/15 11:28:44	Que La	003 12/03/15 11:29:26	
004 100	12/03/15 11:29:40	NUME	.005	
006		T Sankar	007	
008		Teanne	009	
010		Zerke	011	

# 💊 LOAD/ロード画面 🛹

ロード画面では、記録したセースデータの読み込みをおこないます。 右クリック、もしくは「閉じる」でゲームに戻ります。

#### 1 PAGE

ロードする為のデータボックスを設定します。ロードするデータが書き込まれているページを選択します。「AUTO」はゲーム進行中に自動的に記録されたデータです。「QUICK」はクイックセース機能によりセースされたデータです。 「AUTO」「QUICK」共に、最新の12箇所のセースデータが保持されます。古いものから順番に上書きされていきますので、保存する必要のあるデータは、自前でセースして下さい。

000 12/03/15 11:28:18 ## ##ERM/R#27EBT (3)	001 12/02/15 11:29:18
002 12/03/15 11:28:44 RHILR/FR#2028FT (5)	003 12/03/15 11:29:26
004 12/03/15 11:29:40	88.4LAL 005
1006	國第111月11 007
15.19.4 <u>21.</u> 72	医第0 <u>11</u> 11
1010	

### 2 LOAD

ゲーム中に記録したデータの中から、ロードするファイルを決定します。ロードを行う場合はロード したい箇所にカーソルを合わせて左クリックする事で記録した箇所からゲームを再開します。

## 🌭 CONFIG/環境設定 🛹

コンフィグ画面ではゲーム中の基本設定をおこないます。MENUの欄に、コンフィグのページ項目が記載されて います。変更したい設定項目を左クリックで選択して下さい。右クリック、もしくは「閉じる」でゲームに戻ります。

## MENU 🛹

### 設定する項目の切り替えをおこないます。

## 📏 各種設定 🛹

### ◆画面の設定

## ①表示モードの切り替え

【フルスクリーン】 【ウインドウ】のゲーム画面の 表示方法を変更します。 ②ウインドウ/フルスクリーンの設定

ウインドウの詳細設定呼び出し。ウインドウのサ イズ変更方法やフルスクリーンのモードを設定す るダイアログを開きます。フルスクリーン状態で は実行できないため何も起こりません。



#### ◆メッセージの表示設定

#### ①メッセージ表示時間

メッセージの表示の、一文字ごとのウエイトを設定します。0%が最も早く、100%が最も遅くなります。 ②フォントの変更

メッセージフォントを任意のものに変更します。なお、動作が正式に保証されているのはゲームの標 準フォント (VISTA 以降 "メイリオ / XP 以前 "MS ゴシック") のみです。

#### ③メッセージスキップの機能選択

既読スキップ / 強制スキップなどのメッセージスキップのモード切り替えを行います。

④選択肢でのスキップ解除

選択肢部分でのスキップ機能の継続/解除のON/OFF切り替えを選択できます。

## ⑤オートモードの一文字待ち時間

オートモード時のメッセージ送り速度を設定します。0%が最も早く、100%が最も遅くなります。 () 選択肢でのオート解除

#### 選択肢部分でのオートプレイ機能の継続/解除のON/OFF切り替えを選択できます。

◆その他の設定

#### ①マウスカーソルの自動追尾

ダイアログ表示時にボタンまでカーソルが自動移動する機能のON/OFFを切り替えます。 ②拡大や縮小時の常時高画質化

拡大縮小演出時の画像解像度維持のON/OFFを切り替えます。

#### ③クイックログを使用する

メッセージ表示中ホイールでバックログを表示させるとき、ONだとメッセージウインドウ内に、OFF だと専用ウインドウ内に表示するようになります。

#### ④ログ文字にアンチエリアシングを使用

ONにすると、バックログを専用画面で表示する際フォントにアンチエリアシングを適用するようになります。 見やすい方でご利用下さい。

#### ⑤ロードを演出単位で行う

10

通常はONで利用します。予期しない問題が発生してロード後すぐに問題が起こるような場合に OFFにすることで、そのカットの先頭から実行 / 確認が行えるようになります。

## **~** サウンド1 🥢

### メッセージ表示に関する設定をおこないます。

# ◆サウンドの機能設定 ①立ち位置による音声の音量調整演出 (ON / OFF切替)

キャラクターの立ち位置変化による音声音量調整の自動演出のON/OFFを切り替えます。 2 クリック時に音声停止 (ON/OFF切替) クリックによる音声キャンセル機能のON/OFF を切り替えます。OFFにした場合、メッセージ中 にクリック実行しても、その音声が終了、もしく は次の音声が再生されるまで、音声が継続し鳴り続けます。



### ◆ボリューム設定

#### ①音楽

左側のアイコンでON/OFFの切り替えを行うことができます。アイコン横のゲージにて、音量の設定を行う事ができます。 設定された数値が大きいほど、 ポリュームは大きくなります。

#### 2環境音

左側のアイコンでON/OFFの切り替えを行うことができます。右側の【TEST】のアイコンにて視聴を行うことができます。アイコン横のゲージにて、音量の設定を行う事ができます。設定された数値が大きいほど、 ボリュームは大きくなります。

### ③効果音

左側のアイコンでON/OFFの切り替えを行うことができます。右側の【TEST】のアイコンにて視聴を行うことができます。アイコン横のゲージにて、音量の設定を行う事ができます。設定された数値が大きいほど、ボリュームは大きくなります。

### **④ムービー**

左側のアイコンでON/OFFの切り替えを行うことができます。右側の【TEST】のアイコンにて視聴を行うことができます。アイコン横のゲージにて、音量の設定を行う事ができます。設定された数値が大きいほど、ポリュームは大きくなります。

### ◆システムサウンドの選択

システムサウンドをキャラクターの音声などに切り替える事が可能です。各キャラクターのアイコンをクリックすることで、そのキャラクターがシステムガイド音声に設定されます。



<u>キャラク</u>ターボイスのサウンド設定

### ◆キャラクターボイスのサウンド設定

 キャラクターアイコン (ON/OFF設定) アイコンでON/OFFの切り替えを行うことができます。

## ②音量設定

アイコン横のゲージにて、音量の設定を行う事 ができます。

## 3 MENU

設定した音量設定を他のキャラに反映するなどの 設定ができます。

④ TEST

設定した音量設定を視聴することができます。

E	ĽP	

Kin .	ABORT	: 右クリック ・ F2 : 左クリック	/ESC タイトル画面に メニューダイア	ニ戻ります ログを開きます	
	HELP	: 右クリック : 左クリック	(ありません) F1 ヘルプ画面を	を表示します	
	SAVE	: 右クリック ・ S : 左クリック ・ F	6 セース画面を表示 4 クイックセース	示します を実行します	
	LOAD	: 右クリック ・ L : 左クリック ・ F	ロード画面を表述 5 クイックロード	示します を実行します	
本操作 1	CONFIG	: 右クリック : 左クリック ・ F	環境設定を開き 6 設定メニューを	ます 表示します	
	AUTO	: 右クリック : 左クリック ・ F	文字速度設定を 2 自動メッセージ	表示します 送りの有効/無効を切り替えます	
	SKIP	: 右クリック : 左クリック ・ F	スキップの動作 3 メッセージスキッ	設定を表示します ップの有効/無効を切り替えます	
1	LOG	: 右クリック : 左クリック ・ E	ログ表示の機能 S バックログ一覧	設定を表示します 画面を表示します	
	<b>七</b> 月1110月	Jut-S	2送11		

	499999	スタビーン医り 各種選択、決定 メニューアイコンをクリックすると各メニューメイン画面を開きます
	ホイール	↑ 簡易バックログ ↓ メッセージ送り
	右クリック	メニューを開く 各種キャンセル
基本操作 2	Q	ウインドウを消去
	x	メッセージ送り
	PG DOWN	メッセージ送り
	CTRL	強制メッセージスキップ
	PG UP	簡単バックログ
	TAD【各十字キー】	カーソル移動

### ◆クイックセーズ/ロードについて

メッセージウインドウのアイコンからロードされるクイックセースされた最新のデータから再開します。 クイックセーズされたデータはロードメニューのクイックロードのページに記録されます。 クイックロードで、保持されるデータは最大12個となります。12個を越えた場合、古いデータから 上書きされます。

### ◆オートセーズについて

ロード画面に [AutoSave] ページがある場合、そこにはシステムが自動で記録したセースデータ が保存されています。

オートセース領域が12個を超えた場合、古いモノから順番に新しいモノに置き換わっていきます。

### ◆履歴中の音声再生について

12

ログ一覧中、音声があるメッセージはそれを左クリックする事で該当する音声を再生できます。簡易 ログは、メッセージ領域を左クリックすることで音声を再生できます。

声の出演	
	× 26_11
リナソエル	小倉結衣
パルフィナ	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
夜鳥姫	民安ともえ
逢坂 九々理	桃井穂美
エクレア	羽高なる
セラエノ	桃也みなみ
レギンレイヴ	
いちしき	金松由花
ウルズ	御苑生メイ
ベルザンディ	霧島はるな
スクルド	
幻武王	植木亨
百虎	
<u>米</u> 柱姫······	······ ٢٦リ
右近 / 左近	ゆうひ
マスター・スインドル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・・・・・・ きせみちとし
ルージュ	ひうらまさこ
ノワール / ロストピース	
フッコ	······· 立花十四朗
天導 遥	民安ともえ
クトゥルー	柊唯也
クトゥグア	ゆうひ
F_4-=	
ミンティア	
パルフィナの姉A	桃也みなみ
パルフィナの姉B	霧島はるな
パルフィナの姉C	ひうらまさこ
マカロン	藍川珪
ベルセルク	植木亨
菊理媛	桃井穂美
その他	桃也みなみ
	ゆうひ
	柊唯也
Territoria and the second s	立花十四朗
<cv音声制作スタッフ></cv音声制作スタッフ>	X.
音声制作	アトリエピーチ

OP曲『ニヴルヘイム』	
ED曲『祈りの虹』	
作編曲	MANYO
作詞	marie
ボーカル	Duca
ギター・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	福田真一朗
キーボード:圭輝	
ベース・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	石井康幸
ドラムス	矢吹正則
<音楽制作>	
作編曲	MANYO

ギター・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	渡邉 "nabeken" 賢一	-
ヴァイオリン	······ Kanaco	5

制作人タッ	)
プロデュース&原案	・・・・・・・・・・ひろもりさかな
原画・キャラクターデザイン	業日の
原画・キャンシューチッイン	月⊖ 「蔦木鋼辛
	シ (1) (1) シ (1) シ (1) シ (1) シ (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
	しなた違う
	J C.O.
SD デザイン&原画	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
ディレクション	素浪人
シナリオ	
スクリプト	素浪人
システムスーパーバイザー	
ムービー制作	········· 癸乙夜(Miu:z)
	·····································
グラフィック監修・進行	永月到
グラフィック	ー・・・・・ コバぴょん
	・・・・・・・・・・・・・ ゆき丸
	・・・・・・・・・・・ すし丸
	・・・・・・・ 有限会社アフェス
KB ##	
育意美術	上原ゆきひこ
シューレガラフィック	THTEN
5274955199	牛疯 TEN
広報担当・AD	
	Churtish All Ora
JAN 11	Skyrish Ali Stan
販売	・・・・・ ホビボックス株式会社
企画・制作・著作	合資会社スカイ・フィッシュ



**~ スタッフ** 

## 🍾 ユーザーサポート 🛹

お買い上げいただきました製品が動作しない等の問題が起こりましたら、本マニュアル、当社ホームページの<サポート情報>等をご確認いただき、それでも動作しない場合は、まことに申し訳ございませんが、 お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作、発送には万全を期しておりますが、 万が一、動作不良のものがございましたら、お手数ですが本書の「サポート用紙」をコピーしたもの に症状と、お使いになっている機種、環境などを詳しくご記入の上、DVD-ROMと一緒に、パッケージ、 付属品ごと下記ユーザーサポート係までお送りください。至急調査の上、あきらかに当社製品に原因 が認められた場合、当社の責任において修理、交換いたします。

なお、 本製品のお問い合わせは、 郵便、 Webサイトで受け付けております。 電話でのサポートは受け付けておりませんので、 あらかじめご了承ください。

※弊社ホームページ上で最新のサポート情報を提供しております。問題が発生した場合は、まずこちらをご覧ください。

<スカイ・フィッシュ ユーザーサポートページ>

URL http://www.sky-fish.jp/html/support-top.html

#### ※以下の場合はサポートの対象外となります。

- ●DVD-ROM、 他、 当社の提供したものと異なる場合。
- ●当社のテストプレイで異常がみられなかった場合。
- ●あきらかに不正と見られる改造が施されていた場合。
- ●サポート用紙 (コピー可) が入っていない場合。

※DVD-ROMの取り扱いには十分ご注意ください。万一、お客様の不注意により破損等なされた場合は、有償にて交換いたします。

### <スカイ・フィッシュ ユーザーサポート>

**スカイ・フィッシュ ユーザーサポート** 〒170-0013 東京都豊島区東池袋5-45-5 岡埜ビル201

#### 電子メールの場合

スカイ・フィッシュのオフィシャルホームページのユーザーサポートコーナーにございま すサポートメールフォームより、詳しい症状を送信してください。 URL http://www.sky-fish.jp E-mail support@sky-fish.jp

### 郵便の場合

14

本説明書付属の「サポート用紙」のコピーに、詳しい症状、ご使用の環境などの必須事 項を記入の上、封書でユーザーサポート宛までお送りください。

※その他、製品に関するご質問、お問い合わせがございましたら、ユーザーサポートまでご連絡ください。なお、ゲームの内容、 攻略に関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

## 

- ●このゲームはフィクションであり、登場する人名・地名・団体名は架空のものです。
- ●本作品において犯罪となる行為が描写されておりますが、現実に同様な行為に及んだ場合、法律により厳しく罰せられます。
   ●本製品に収録されているプログラム、各種データ、バッケージ、マニュアルは合資会社スカイ・フィッシュの著作物です。 無断でディスク、磁気テープ、その他のものに複写、録音、転載することは出来ません。また、無断でのホームページ、その他での配布、雑誌への掲載は許可しておりません。

※ Microsoft、Windows、DirectX は米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標です。
※本製品では音楽、音声データの再生の際に Ogg Vorbis/©2012,Xiph.Org Foundation を使用しております。
※その他、記載されている会社名、製品名は各社の商標および登録商標です。

©2012 HOBIBOX/SkyFish All Rights Reserved.

7.11+675	虹異のソレイ-	
お名前		電話番号
ご住所	Τ	
年齢	歳 ネット環境 (有 / 無 )	) Eメール
ソフトご購	入店	ご購入日
●使用機種	重	●使用OS
●CPU		●搭載メモリ量
●解像度	/色数	●搭載HDD容量
•Direct>	(のバージョン	
●DVD-F	ROMドライズ(メーカー、型番)	
●音源ボー	ード(メーカー、型番)	
●グラフィ	ックカード(メーカー、型番)	
●常駐アン	プリケーション (アンチウィルスなど	:)
症状(エラ	ーメッセージの内容など具体的にな	お願いします)
問題の発生	主した箇所	
その他		

※全てのパーツ組み合わせの相性テストはできませんので、サポートで再現性のない相性問題はできる限りのサポートとさせて いただきます。

また、Windowsをエミュレーター等で動作させた場合の動作はサポートの対象外とさせていただきます。 ※18歳未満の方へのサポートはお受けできません。必ず年齢をご記入ください。

## 🔪 アンケート 🛹

ホームページにて、「虹翼のソレイユ-vii's World-」のアンケートページを用意いたしました。 下記のURLにアクセスすると、 アンケートページへ行くことができます。

URL http://www.sky-fish.jp/enq001/enq.cgi?id=soleil\_7sw

より良い製品作りのために、 皆様からのご意見、 ご希望など心よりお待ちしております。

虹翼のツレイユー vii's World - ~ USER'S MANUAL ~

©2012 HOBIBOX/SkyFish All Rights Reserved.

1